# UILabel

* **UILabel** - класс в iOS SDK, который используется для отображения текста на экране. Он представляет собой компонент интерфейса пользователя, способный отображать одну или несколько строк текста.
* **UILabel** широко применяется в пользовательском интерфейсе для отображения информации, такой как заголовки, подписи, текстовые блоки и многое другое. Он может быть использован в различных частях приложения, включая:

**- Экраны приветствия**: для отображения названий приложений или приветственных сообщений.

**- Списки и таблицы**: для отображения названий элементов списка или таблицы.

**- Формы и ввод данных**: для подписей полей ввода или отображения информации о вводимых данных.

* **Пример кода с характеристиками свойств:**

// Создаем экземпляр UILabel

let label = UILabel(frame: CGRect(x: 50, y: 100, width: 200, height: 50))

// Устанавливаем текст, который будет отображаться на UILabel

label.text = "Привет, мир!"

// Настраиваем цвет текста

label.textColor = UIColor.black

// Настраиваем шрифт текста и его размер

label.font = UIFont.systemFont(ofSize: 18.0)

// Настраиваем выравнивание текста внутри UILabel

label.textAlignment = .center

// Настраиваем количество строк (0 для автоматического подсчета количества строк)

label.numberOfLines = 1

// Устанавливаем возможность переноса текста по словам

label.lineBreakMode = .byWordWrapping

// Устанавливаем фоновый цвет UILabel

label.backgroundColor = UIColor.clear

// Настраиваем границы и скругление углов

label.layer.borderWidth = 1.0

label.layer.borderColor = UIColor.gray.cgColor

label.layer.cornerRadius = 10.0

// Добавляем тень для UILabel

label.layer.shadowColor = UIColor.black.cgColor

label.layer.shadowOffset = CGSize(width: 2.0, height: 2.0)

label.layer.shadowOpacity = 0.5

label.layer.shadowRadius = 2.0

// Добавляем UILabel на экран

self.view.addSubview(label)